**Ôn tập**

1. **Sơ đồ UC là gì?**

Use Case là kỹ thuật dùng để **mô tả sự tương tác** giữa người dùng và hệ thống với nhau, trong một **môi trường cụ thể** và vì một **mục đích cụ thể**

1. **Sơ đồ lớp là gì?:**

**Class Diagram là một trong những bản vẽ quan trọng nhất của thiết kế phần mềm, nó cho thấy cấu trúc và quan hệ giữa các thành phần tạo nên phần mềm**

1. **Activity diagram là gì ?:**

Activity diagram (biểu đồ hoạt động ) là một mô hình logic được dùng để mô hình hoá cho các hoạt động trong một quy trình nghiệp vụ. Nó chỉ ra luồng đi từ hoạt động này sang hoạt động khác trong một hệ thống. Nó đặc biệt quan trọng trong việc xây dựng mô hình chức năng của hệ thống và nhấn mạnh tới việc chuyển đổi quyền kiểm soát giữa các đối tượng.

1. **Chương trình là gì?:**

Chương trình máy tính là một trình tự các chỉ thị để hướng dẫn máy tính làm việc nhằm hoàn thành một công việc nào đó do con người yêu cầu

1. **Phần mềm là gi?:**

Phần mềm là một hệ thống các chương trình có thể thực hiện trên máy tính nhằm hỗ trợ các nhà chuyên môn trong từng lĩnh vực chuyên ngành thực hiện tốt nhất các thao tác nghiệp vụ của mình

1. **CNPM là gì?:**

Công nghệ phần mềm là một ngành khoa học liên quan với tất cả các khía cạnh sản xuất phần mềm thỏa mãn nhu cầu khách hàng, không có lỗi, giao đúng thời hạn và trong chi phí hạn định

1. **Quy trình phát triển phần mềm => áp dụng như thế nào vào bài toán của nhóm em?**

**-Khảo sát , phân tích ,thiết kế , coding,kiểm thử ,Triển khai ,bảo trì**

1. **UML là gì?**

-**“UML (Unified Modeling Language) là ngôn ngữ dành cho việc đặc tả, hình dung, xây dựng và làm tài liệu của các hệ thống phần mềm.**

**UML tạo cơ hội để viết thiết kế  hệ thống, bao gồm những khái niệm như tiến trình nghiệp vụ và các chức năng của hệ thống.**

“

1. **Mục Tiêu Của UML**

UML cung cấp cho người dùng một ngôn ngữ mô hình hoá trực quan sẵn sàng để dùng và có ý nghĩa:

* Tạo ra các cái sơ đồ trực quan giúp các bên liên quan như người kinh doanh, khách hàng hay nhóm phát triển hệ thống đều hiểu và kiểm tra được tính đúng đắn.
* Từ các tài liệu của UML phía kinh doanh (những người không có hiểu biết về hệ thống CNTT) vẫn kiểm tra được các quy trình, yêu cầu có đáp ứng được nhu cầu hay quy trình kinh doanh của họ không.
* Phía nhóm phát triển dựa vào UML để chuyển các yêu cầu và quy trình kinh doanh thành phần mềm.

1. **Vì sao lại sử dụng UML vào dự án của các bạn?**

**-Làm đơn giản hóa bài toán của chúng em , tạo ra các luồng công việc cụ thể để hoàn thiện dự án của mình**

1. **Bạn quản lý yêu cầu dự án của nhóm như thế nào?**

**-Lắng nghe và hiểu những mong muốn của khách hàng để đưa ra những yêu cầu chi tiết và hợp lý cho bài toán của mình**

**-Phân tích kỹ những yêu cầu để đưa ra những chức năng cụ thể**

1. **Trình tự phát triển dự án của các bạn như thế nào?**

**-Theo trình tự mô hình thác nước để phát triển dự án**

1. **Dự án của nhóm có bao nhiêu chức năng => sơ đồ phân rã chức năng?**

* **Có 5 chức năng chính : Đăng nhập ,Quản lý điện thoại , Quản lý hóa đơn , Quản lý nhân viên ,Thống kê doanh thu**

1. **Hãy trình bày một test case mà em thực hiện tốt nhất?**

1. **Sơ đồ UC phục vụ gì cho dự án của nhóm em?**

**-Từ sơ đồ UC cho mình tương tác giữa người dùng và hệ thống trong môi trường cụ thể và vì một mục đích cụ thể**

1. **Sơ đồ lớp phục vụ gì cho dự án của nhóm em?**

**- cho thấy cấu trúc và quan hệ giữa các thành phần tạo nên phần mềm**

1. **Sơ đồ hoạt động phục vụ gì cho dự án của nhóm em?**

**- dùng để mô hình hoá cho các hoạt động trong một quy trình nghiệp vụ**

**-Nó chỉ ra luồng đi từ hoạt động này sang hoạt động khác trong một hệ thống**

1. **Nhóm các bạn quản lý rủi ro của dự án như thế nào?**

* **Lập kế hoạch quản lý rủi ro, Nhận dạng rủi ro, Phân tích định tính rủi ro, Phân tích định lượng rủi ro, Lập kế hoạch đối phó rủi ro; và Kiểm soát rủi ro**

1. **Nhóm các bạn quản lý nhân sự cho dự án như thế nào?**

**-Tất cả các thành viên đưa ra ý tưởng , phân chia công việc , hỗ trợ cho nhau, họp định kỳ để biết được tiến độ làm việc của mỗi thành viên như thế nào , chỉ a những công việc đã và đang làm trong thời gian qua để lên kế hoạch cho công việc trong thời gian tiếp theo**

1. **Các bạn quản lý làm việc nhóm như thế nào cho dự án của nhóm các bạn?**

**-Phân chia thành nhiều tack công việc , chia đều cho từng thành viên trong nhóm và phần chia thời gian hợp lý , Tổ chức những cuộc họp định kỳ để theo dõi tiến độ công việc đã và đang làm**

1. **sơ đồ thác nước áp dụng vào bài toán của em ntn ?**

* **Khảo sát , phân tích , thiết kế, coding ,testter, triển khai , bảo trì**

1. **Từ đâu để có use case ?**

* **Từ yêu cầu của khách hàng để đưa ra use case**

1. **Từ đâu để vẽ được muckup ?**

* **Dựa vào yêu cầu , use case , Q&A và Sơ đồ hoạt động để vẽ được mockup**

1. **Bảng Q&A từ đâu mà có ?**

* **Từ bảng yêu cầu của khách hàng để làm rõ ra các cái yêu cầu đó và thu thập thông tin**

1. **Trong môn học này dùng mô hình gì để quản lý dự án ?**

**-Mô hình thác nước**

1. **Dựa vào cái gì để viết test case ?**

* **Dựa vào tất cả các tài liệu về UML và mockup để vẽ test case**

1. **Bảng quản lý công việc quản lý những cái gì ?**

**-Quản lý những tack công việc , người thực hiện , quản lý thời gian bắt đầu , time kết thúc , time hoàn thành**